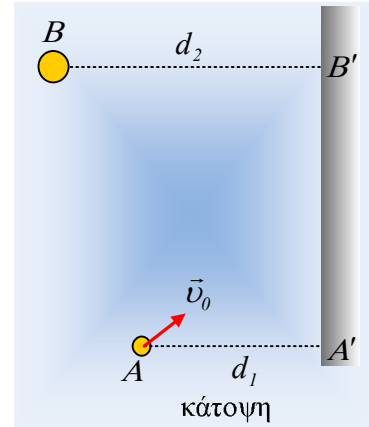


Κρούση μετά από ανάκλαση

Σε λείο οριζόντιο επίπεδο ηρεμούν δυο μικρές σφαίρες με μάζες $m_1=0,2\text{kg}$ και $m_2=0,8\text{kg}$ αντίστοιχα στα σημεία A και B. Οι σφαίρες απέχουν από κατακόρυφο τοίχο αποστάσεις $d_1=(AA')=1,2\text{m}$ και $d_2=(BB')=2\text{m}$, ενώ $(A'B')=D=2,4\text{m}$. Τη στιγμή $t=0$, η πρώτη σφαίρα δέχεται κατάλληλο κτύπημα αποκτώντας ταχύτητα v_0 , με αποτέλεσμα, μετά την ελαστική κρούση της με τον τοίχο, να συγκρουσθεί τη στιγμή $t_1=2\text{s}$ με τη δεύτερη σφαίρα κεντρικά και ελαστικά.

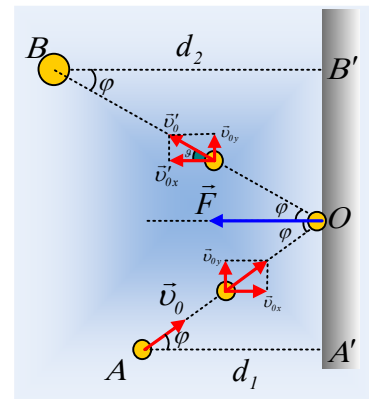


- i) Σε ποιο σημείο του τοίχου έγινε η ανάκλαση της σφαίρας και ποιο το μέτρο της αρχικής ταχύτητας v_0 ;
- ii) Να υπολογισθεί η μεταβολή της ορμής της σφαίρας κατά την κρούση της με τον τοίχο.
- iii) Θα επιστρέψει ξανά η πρώτη σφαίρα στην αρχική της θέση A και αν ναι, ποια χρονική στιγμή θα συμβεί αυτό;

Ο τοίχος είναι λείος και η διάρκεια των κρούσεων αμελητέα.

Απάντηση:

- i) Έστω ότι η διεύθυνση της αρχικής ταχύτητας σχηματίζει γωνία φ με την κάθετη AA' , ενώ η σφαίρα κτυπά τον τοίχο στο σημείο O. Η δύναμη F από τον τοίχο στη διάρκεια της κρούσης, είναι κάθετη σε αυτόν, με αποτέλεσμα να μεταβάλλει την συνιστώσα της ταχύτητας v_{0x} σε v'_{0x} , χωρίς να μεταβάλλει τη συνιστώσα της v_{0y} , την παράλληλη προς τον τοίχο. Αλλά τότε με βάση το διπλανό σχήμα, η γωνία που σχηματίζει η κάθετη στον τοίχο με τη διεύθυνση της v_0 είναι επίσης φ .



Εξάλλου αφού η κρούση με τον τοίχο είναι ελαστική:

$$K_{\text{πριν}} = K_{\text{μετ}} \rightarrow \frac{1}{2} m_1 v_0^2 = \frac{1}{2} m_1 v_0'^2 \rightarrow |v_0| = |v_0'|$$

Αλλά τότε για την γωνία θ που σχηματίζει η \vec{v}'_0 με την \vec{v}'_{0x} ισχύει:

$$\eta\mu\theta = \frac{v_{0y}}{v'_0} = \frac{v_{0y}}{v_0} = \eta\mu\varphi$$

Πράγμα που σημαίνει ότι και η γωνία της ταχύτητας v_0 με την κάθετη στο O, είναι επίσης φ . Από την Τριγωνομετρία εξάλλου παίρνουμε:

$$\varepsilon\phi\varphi = \frac{(OA')}{(AA')} \rightarrow (OA') = (AA')\varepsilon\phi\varphi = d_1\varepsilon\phi\varphi \quad (1)$$

$$\varepsilon\phi\varphi = \frac{(OB')}{(BB')} \rightarrow (OB') = (BB')\varepsilon\phi\varphi = d_2\varepsilon\phi\varphi \quad (2)$$

Με πρόσθεση των (1) και (2) κατά μέλη παίρνουμε:

$$(OA') + (OB') = (d_1 + d_2)\varepsilon\phi\phi \rightarrow \varepsilon\phi\phi = \frac{D}{(d_1 + d_2)} = \frac{2,4}{1,2 + 2} = \frac{2,4}{3,2} = \frac{3}{4} \rightarrow$$

$$(OA') = d_1\varepsilon\phi\phi = 1,2 \cdot \frac{3}{4} m = 0,9m \text{ και } (OB') = 1,5m$$

Έτσι η διαδρομή που πρέπει να διατρέξει η πρώτη σφαίρα μέχρι να συγκρουστεί με την δεύτερη, έχει μήκος:

$$s = (OA) + (OB)$$

$$\text{Όπου } (OA) = \sqrt{d_1^2 + (OA')^2} = \sqrt{1,2^2 + 0,9^2} m = 1,5m \text{ και}$$

$$(OB) = \sqrt{d_2^2 + (OB')^2} = \sqrt{2^2 + 1,5^2} = 2,5m \rightarrow$$

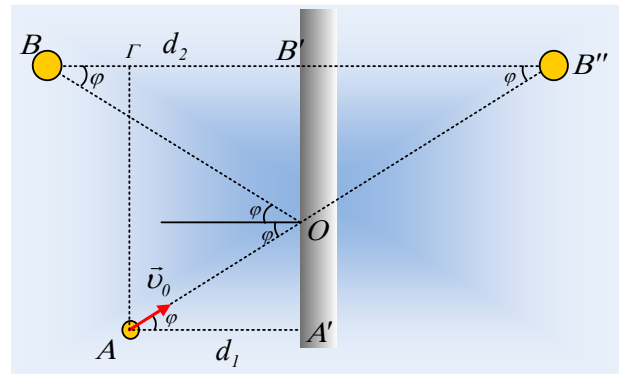
$$s = 1,5m + 2,5m = 4m$$

Οπότε το μέτρο της ταχύτητας είναι:

$$v_0 = \frac{s}{t_1} = \frac{4m}{2s} = 2m/s$$

Εναλλακτικά:

Έστω B'' το συμμετρικό του B ως προς τον τοίχο. Φέρνουμε την AB'' η οποία συναντά την επιφάνεια του τοίχου στο O . Στο σημείο αυτό, πρέπει να στοχεύσουμε, για να πετύχουμε τη δεύτερη σφαίρα στο B . Πράγματι τότε, η γεωμετρία επιβάλλει την ισότητα των γωνιών ϕ που έχουν σημειωθεί στο σχήμα, ενώ $(OB) = (OB'')$. Έτσι αν δεν υπήρχε ο τοίχος η πρώτη σφαίρα θα μπορούσε να κτυπήσει την δεύτερη, αν ήταν στο σημείο B'' , ενώ η παρουσία του τοίχου, της αλλάζει πορεία και σχηματίζοντας την ίδια γωνία ϕ , με τη γωνία πρόσπτωσης, την στέλνει να συγκρουσθεί στο σημείο B .



Τότε όμως στο τρίγωνο AGB'' , θα έχουμε:

$$\varepsilon\phi\phi = \frac{(AG)}{(GB'')} = \frac{D}{2d_2 - (d_2 - d_1)} = \frac{D}{d_1 + d_2} = \frac{3}{4}$$

$$\text{Ενώ } s = (AB'') = \sqrt{D^2 + (d_1 + d_2)^2} = 4m$$

$$\text{Έτσι και πάλι } v_0 = \frac{(AB'')}{t_1} = \frac{s}{t_1} = \frac{4m}{2s} = 2m/s$$

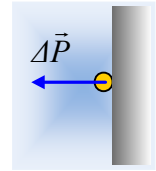
- ii) Η μεταβολή της ορμής κατά την κρούση της σφαίρας με τον τοίχο, οφείλεται στην μεταβολή της συνιστώσας της ταχύτητας στη διεύθυνση την κάθετη προς τον τοίχο (αφού η συνιστώσα η παράλληλη στον τοίχο, v_{0y} , παραμένει σταθερή):

$$\Delta \vec{P} = \vec{P}_{\text{τελ}} - \vec{P}_{\text{αρχ}} \rightarrow \Delta P = mv'_{0x} - mv_{0x}$$

Και θεωρώντας θετική την προς τα δεξιά κατεύθυνση:

$$\Delta P = -mv'_0 \sigma \nu \nu \varphi - mv_0 \sigma \nu \nu \varphi = -2mv_0 \sigma \nu \nu \varphi = -2mv_0 \frac{d_1}{(AO)} \rightarrow$$

$$\Delta P = -2mv_0 \frac{d_1}{(AO)} = -2 \cdot 0,2 \cdot 2 \cdot \frac{1,2}{1,5} \text{kgm/s} = -0,64 \text{kgm/s}$$



iii) Οι ταχύτητες των δύο σφαιρών, μετά την κεντρική και ελαστική μεταξύ τους κρούση θα είναι:

$$v'_1 = \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} v_0 \quad (3) \quad \text{και} \quad v'_2 = \frac{2m_1}{m_1 + m_2} v_0 \quad (4)$$

Με αντικατάσταση στην (3) θεωρώντας θετική την αρχική ταχύτητα $v_0 = v_0$ παίρνουμε:

$$v'_1 = \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} v_0 = \frac{0,2 - 0,8}{0,2 + 0,8} 2 \text{m/s} = -1,2 \text{m/s}$$

Αυτό σημαίνει ότι η πρώτη σφαίρα αποκτά ταχύτητα μέτρου 1,2m/s ίδιας διεύθυνσης με την \vec{v}'_0 αλλά με αντίθετη φορά. Αλλά τότε η σφαίρα θα ανακλαστεί για δεύτερη φορά στο σημείο O και θα φτάσει ξανά στο σημείο A, μετά από χρονικό διάστημα:

$$v'_1 = \frac{s}{\Delta t} \rightarrow \Delta t = \frac{s}{v'_1} = \frac{4}{1,2} \text{s} = \frac{10}{3} \text{s}$$

Θα επιστρέψει δηλαδή στη θέση A, τη χρονική στιγμή t_2 , όπου

$$t_2 = t_1 + \Delta t = 2 \text{s} + \frac{10}{3} \text{s} = \frac{16}{3} \text{s} \approx 5,3 \text{s}$$

dmargaris@gmail.com